

桃園市政府 吉祥物制定使用手冊



桃園市政府
Taoyuan City Government

目錄



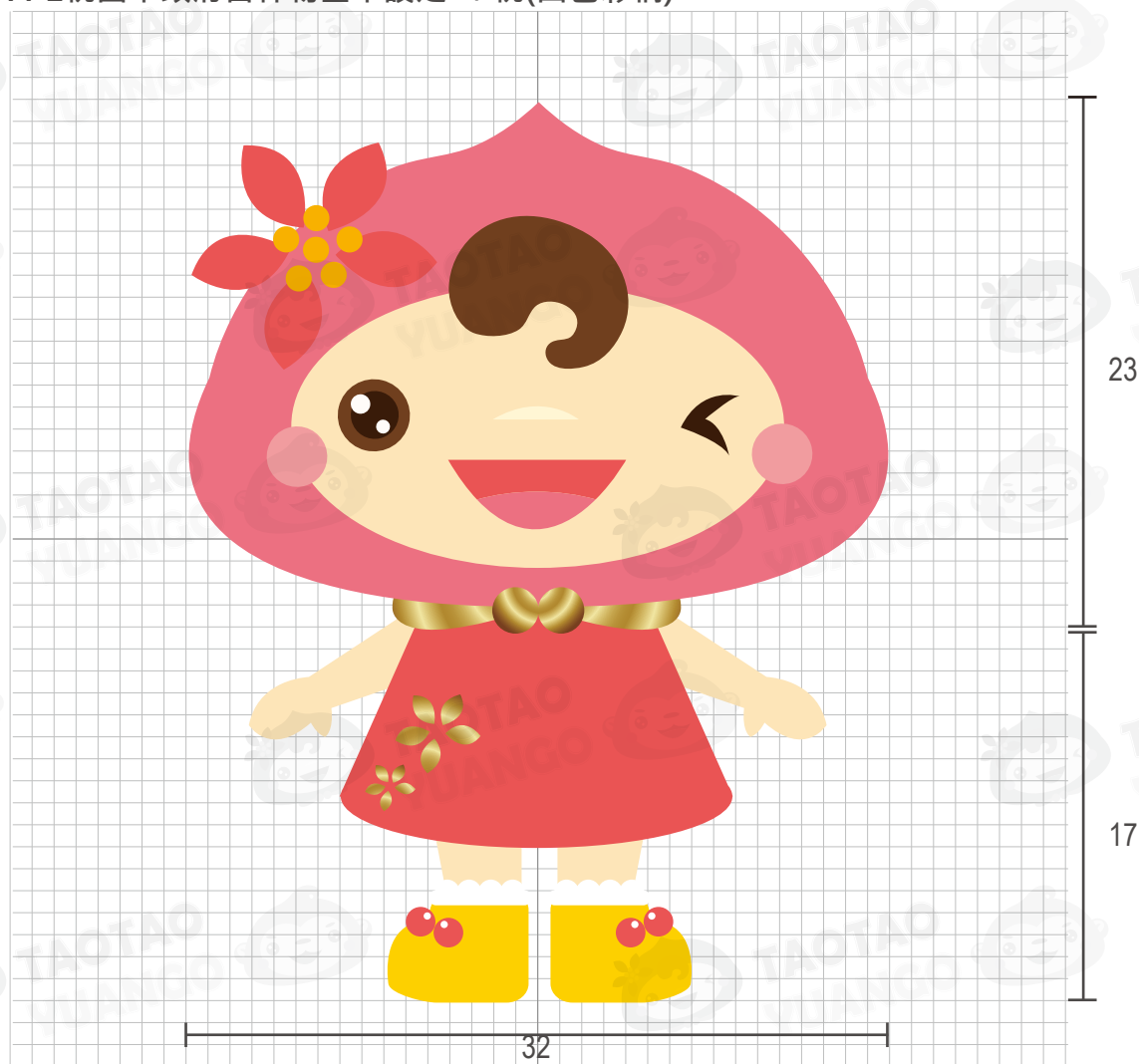
A-1 桃園市政府吉祥物基本設定 - Y桃(四色彩稿)	01
A-2 桃園市政府吉祥物基本設定 - Y桃(黑白稿)	02
A-3 實體公仔基本設定比例原則 - Y桃	02
A-4 桃園市政府吉祥物基本設定 - 園哥(四色彩稿)	03
A-5 桃園市政府吉祥物基本設定 - 園哥(黑白稿)	04
A-6 實體公仔基本設定比例原則 - 園哥	04
B-1 水平基準立面制定	05
B-2 標準單頭像(全)	05
B-3 標準單頭像(半)	05
B-4 簡單版角色設計(小於2cm之應用)	06
B-5 極簡版角色設計(小於2cm之應用)	06
B-6 簡單版最小尺寸示意	06
B-7 極簡版最小尺寸示意	06
C-1 標準字設定(英文)	07
C-2 標準字設定(英文+陰影)	07
C-3 標準字設定(英文+外框)	07
C-4 標準字設定(中文)	08
C-5 標準字設定(中文+陰影)	08
C-6 標準字設定(中文+外框)	08
C-7 標準字綜合(英文)	09
C-8 標準字綜合(中文)	09
C-9 標準字單名綜合(中文+英文)	09
D-1 表情制定	10
E-1 Y桃全身姿勢	11
E-2 園哥全身姿勢	12

目錄



F-1 半身組合	13
F-2 半身組合(中英文)	13
F-3 半身組合(中文)	13
F-4 半身組合(英文)	13
F-5 半身組合(中英文兩側)	14
F-6 半身組合(中文兩側)	14
F-7 半身組合(英文兩側)	14
F-8 半身組合(中文盾牌)	15
F-9 半身組合(英文盾牌)	15
F-10 半身組合(中英文盾牌)	15
G-1 全身組合	16
G-2 全身組合(中英文)	16
G-3 全身組合(中文)	16
G-4 全身組合(英文)	16
G-5 全身組合(中英文兩側)	17
G-6 全身組合(中文兩側)	17
G-7 全身組合(英文兩側)	17
G-8 全身組合(中文盾牌)	18
G-9 全身組合(英文盾牌)	18
G-10 全身組合(中英文盾牌)	18
H-1 連續性圖騰(丫桃 - 單頭白)	19
H-2 連續性圖騰(丫桃 - 英文白)	19
H-3 連續性圖騰(丫桃 - 單頭桃紅)	20
H-4 連續性圖騰(丫桃 - 英文桃紅)	20
H-5 連續性圖騰(園哥 - 白)	21
H-6 連續性圖騰(園哥 - 英文白)	21
H-7 連續性圖騰(園哥 - 單頭鵝黃)	22
H-8 連續性圖騰(園哥 - 英文鵝黃)	22
H-9 連續性圖騰(雙白)	23
H-10 連續性圖騰(紫)	24
I-1 其他禁止條例項目	25

A-1桃園市政府吉祥物基本設定-丫桃(四色彩稿)



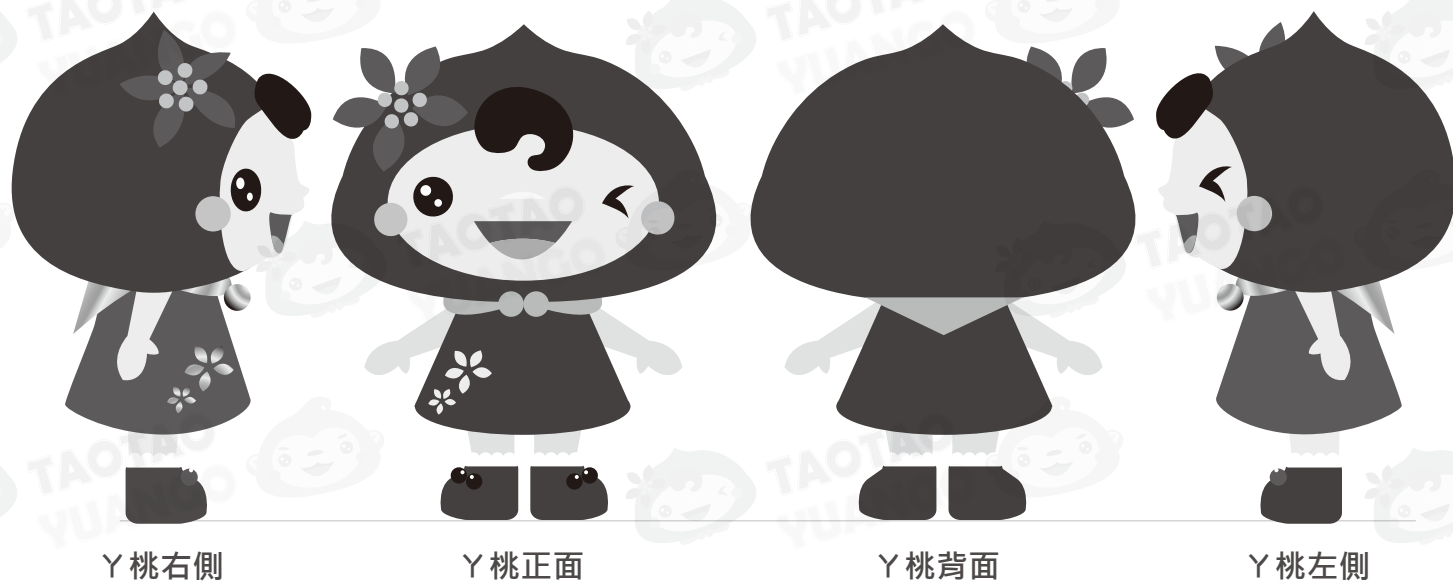
C 0 M 80 Y 57 K 0	C 54 M 77 Y 100 K 29	C 67 M 84 Y 100 K 61	C 0 M 20 Y 100 K 0	C 0 M 13 Y 32 K 0	C 0 M 50 Y 25 K 0	C 0 M 69 Y 31 K 0
PANTONE710C PANTONE710U	PANTONE477C PANTONE477U	PANTONE710C PANTONE710U	PANTONE135C PANTONE135U	PANTONE712C PANTONE712U	PANTONE1775C PANTONE1775U	PANTONE184C PANTONE184U



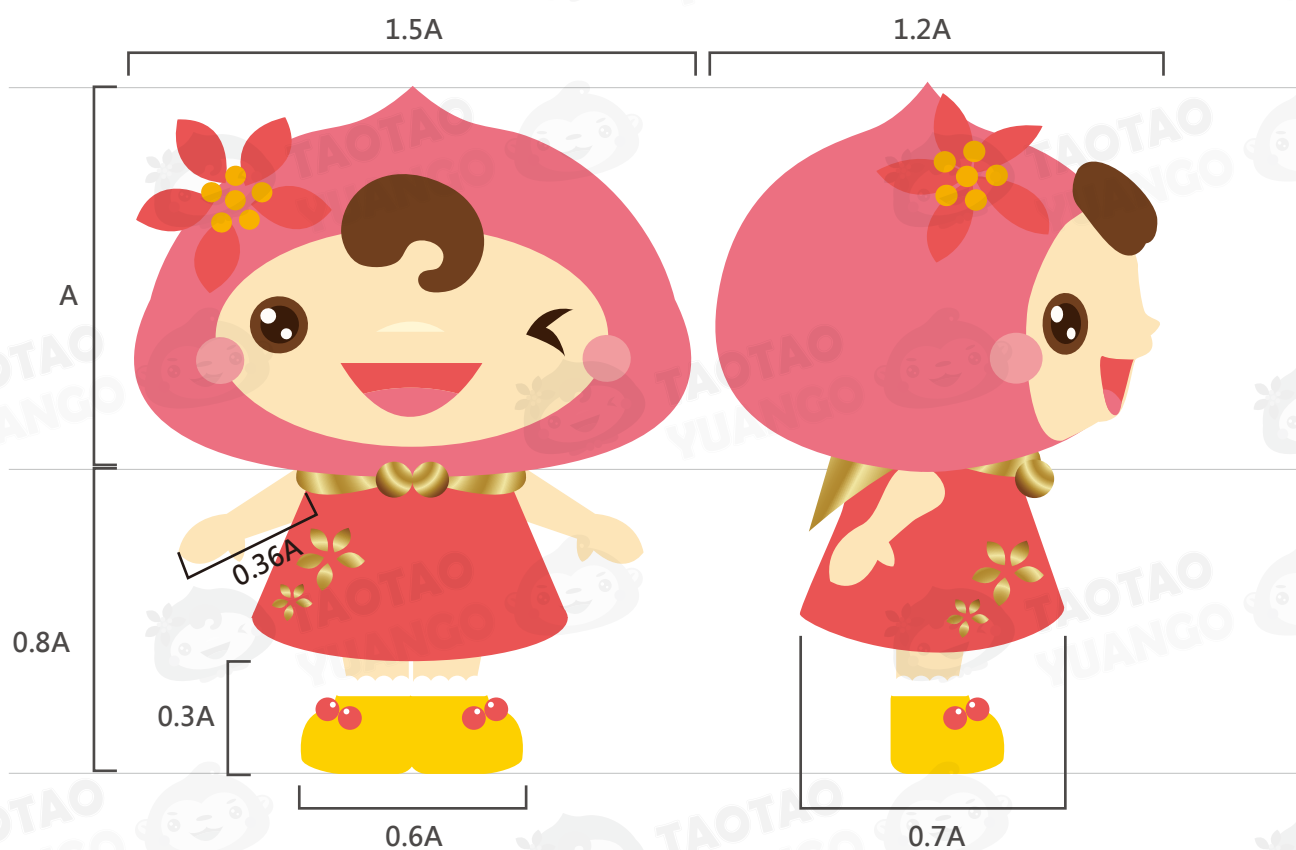
丫桃正面

丫桃背面

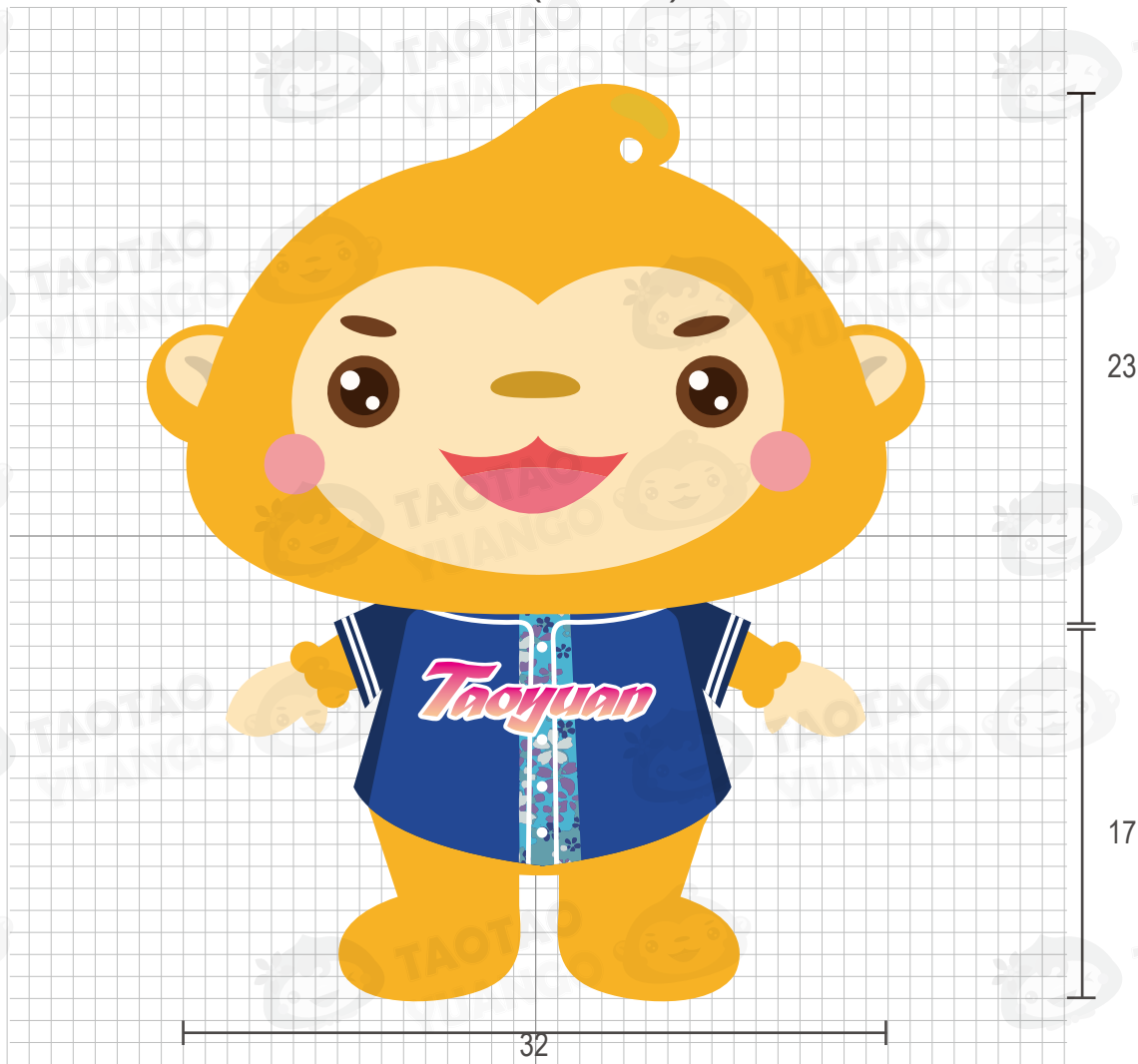
A-2桃園市政府吉祥物基本設定-丫桃(黑白稿)



A-3 實體公仔基本設定比例原則-丫桃



A-4 桃園市政府吉祥物基本設定-園哥(四色彩稿)



C 0 M 80 Y 57 K 0	C 54 M 77 Y 100 K 29	C 67 M 84 Y 100 K 61	C 0 M 37 Y 87 K 0	C 0 M 13 Y 32 K 0	C 0 M 50 Y 25 K 0	C 91 M 76 Y 9 K 0	C 98 M 92 Y 46 K 12
PANTONE710C PANTONE710U	PANTONE477C PANTONE477U	PANTONE710C PANTONE710U	PANTONE143C PANTONE143U	PANTONE712C PANTONE712U	PANTONE1775C PANTONE1775U	PANTONE2728C PANTONE2728U	PANTONE533C PANTONE533U



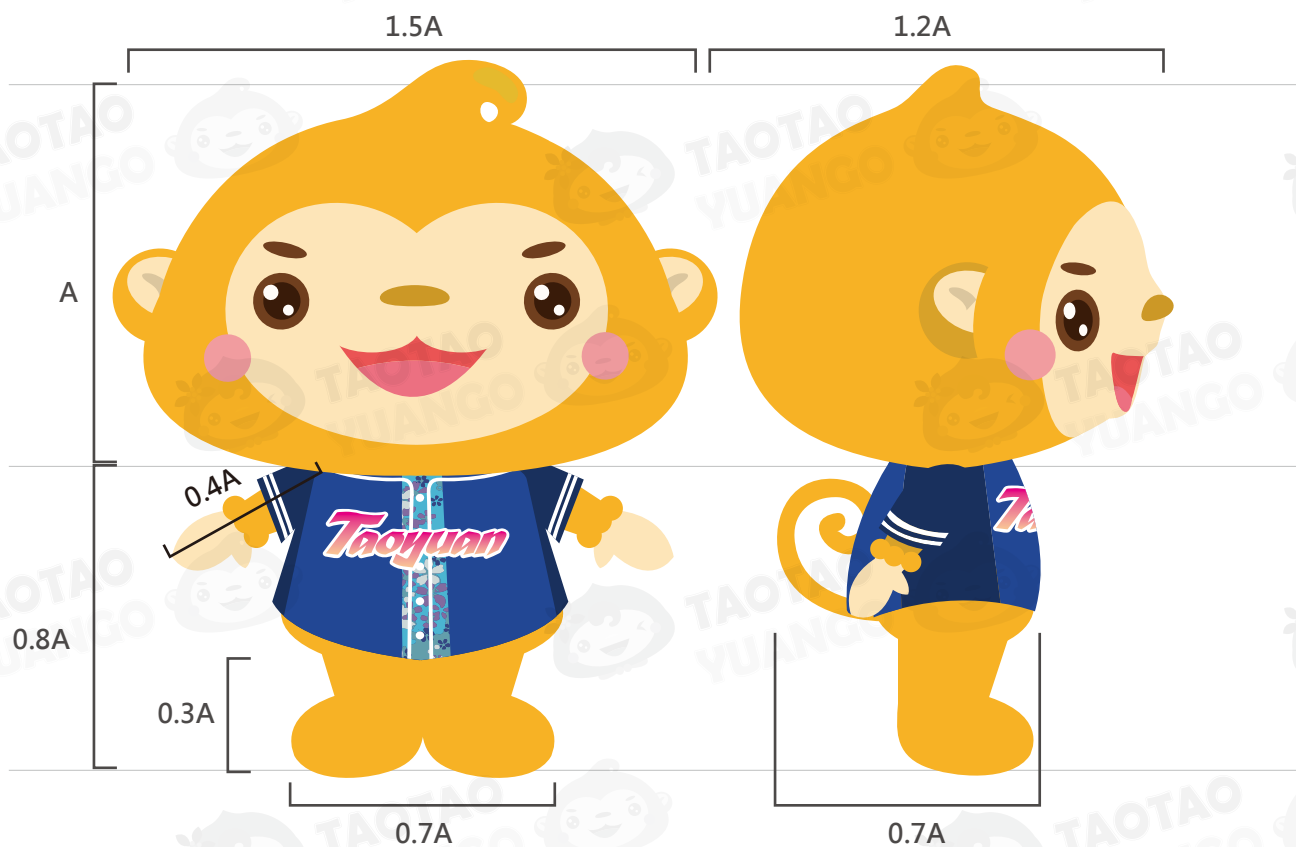
園哥正面

園哥背面

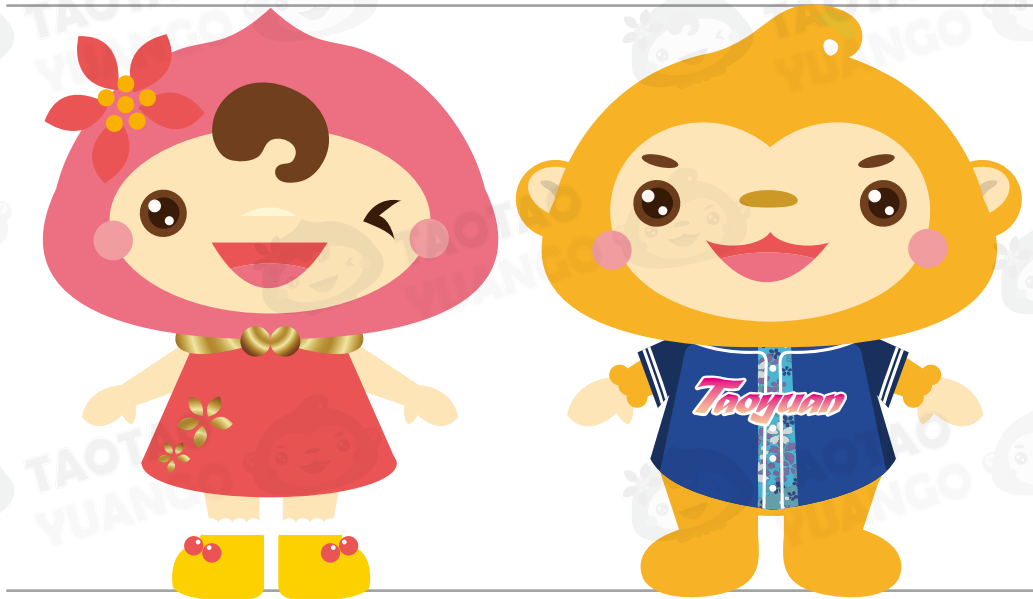
A-5桃園市政府吉祥物基本設定-園哥(黑白稿)



A-6 實體公仔基本設定比例原則-園哥



B-1 水平基準立面制定

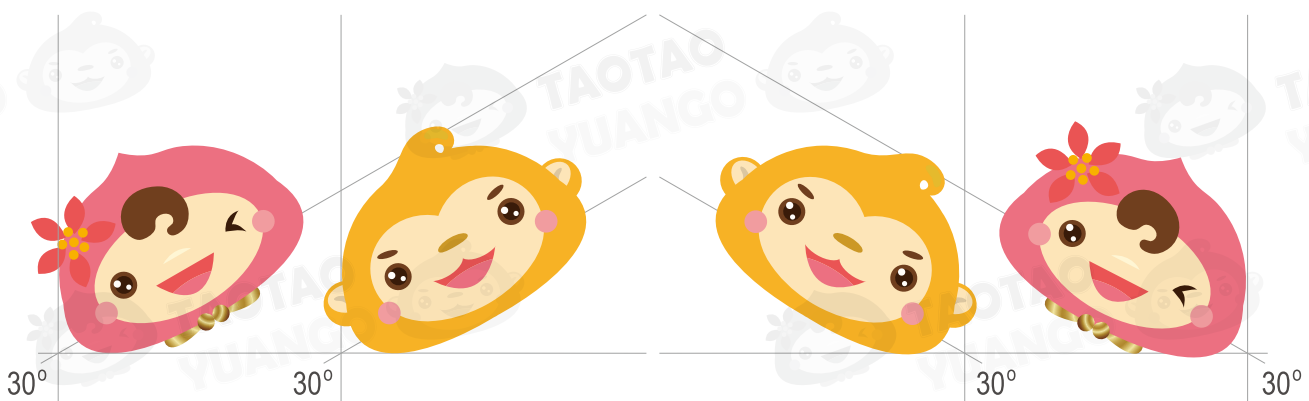


立面基準點應相當，正視時腳造型的前緣，應超出其他吉祥物之地板水平面一些。

B-2 標準單頭像(全)



B-3 標準單頭像(半)



▲旋轉勿超過仰角30度

▲旋轉勿超過仰角30度

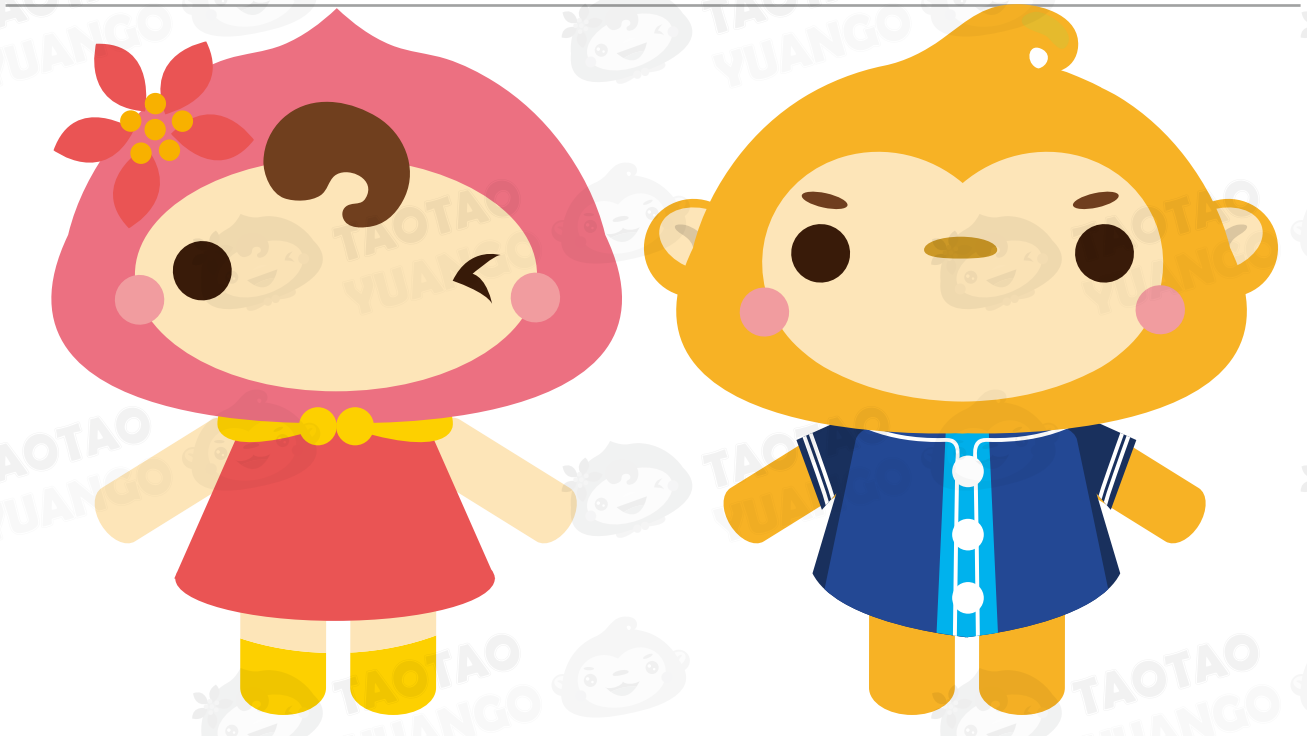
B-4 簡單版角色設計(小於2cm之應用)

▲注意：印刷尺寸切勿小於2cm

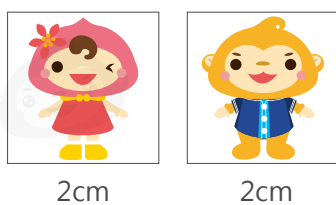


B-5 極簡版角色設計(小於2cm之應用)

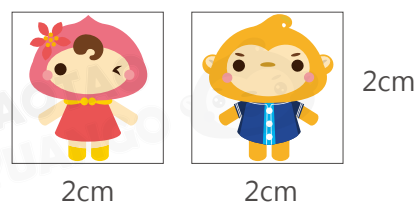
▲注意：印刷尺寸切勿小於2cm



B-6 簡單版最小尺寸示意



B-7 極簡版最小尺寸示意



C-1 標準字設定(英文)

Berlin Sans FB Demo Bold

TAO
YUANGO

C 0	C 0
M 68	M 25
Y 25	Y 87
K 0	K 0

C-2 標準字設定(英文+陰影)

Berlin Sans FB Demo Bold

TAO
YUANGO

C-3 標準字設定(英文+外框)

Berlin Sans FB Demo Bold

TAO
YUANGO

C-4 標準字設定(中文)

建議字體<微軟正黑體>

丫 桃 園 哥

●	C 0	●	C 0
	M 68		M 25
	Y 25		Y 87
	K 0		K 0

C-5 標準字設定(中文+陰影)

建議字體<微軟正黑體>

丫 桃 園 哥

C-6 標準字設定(中文+外框)

建議字體<微軟正黑體>

丫 桃 園 哥

C-7 標準字綜合(英文)

TAO & YUANGO

C-8 標準字綜合(中文)

丫桃 & 袁哥

C-9 標準字單名綜合(中文+英文)

丫桃 袁哥
TAO YUANGO

C-9 標準字雙名綜合(中文+英文)

丫桃 袁哥
TAO & YUANGO

D-1 表情制定



D-1-T1喜悅



D-1-T2生氣



D-1-T3難過



D-1-T4雀躍



D-1-T5崩潰



D-1-T6喜歡



D-1-T7害羞



D-1-T8驚訝



D-1-T9感動



D-1-T10驚嚇



D-1-T11戰鬥



D-1-T12舒服



D-1-Y1喜悅



D-1-Y2生氣



D-1-Y3難過



D-1-Y4雀躍



D-1-Y5崩潰



D-1-Y6喜歡



D-1-Y7害羞



D-1-Y8驚訝



D-1-Y9感動



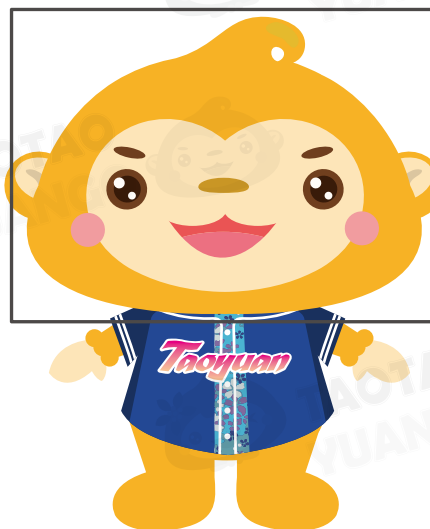
D-1-Y10驚嚇



D-1-Y11戰鬥



D-1-Y12舒服



▲注意：

▲若要置換頭像，請以此比例做參考。

▲服裝與身體樣式請以手冊內檔案為主，

切勿自行繪製，以免侵權。

text here

E-1 丫桃全身姿勢

最佳文字擺放位置

▲注意：此處圖像暨使用手冊中圖像皆勿鏡射使用，以免侵權。

text here

text here

text here

text here

text here

text here

text here

text here

text here

text here



E1-1-T1
鼓舞加油



E1-1-T2
騎腳踏車



E1-1-T3
介紹手勢



E1-1-T4
閉眼祈福



E1-1-T5
快樂撒花

text here

text here

text here

text here

text here

text here

text here



E1-1-T6
害羞微笑



E1-1-T7
開心跳躍



E1-1-T8
疑問驚訝



E1-1-T9
坐下介紹



E1-1-T10
崩潰痛哭

text here

text here

text here

text here

text here

text here

text here

text here

text here



E1-1-T11
感動道謝



E1-1-T12
桃園好讚



E1-1-T13
新年恭賀



E1-1-T14
舉牌丫桃



E1-1-T15
慵懶睡覺

text here

E-2 園哥全身姿勢

最佳文字擺放位置

▲注意：此處圖像暨使用手冊中圖像皆勿鏡射使用，以免侵權。

text here

text here



E1-1-Y1
鼓舞加油

text here

text here



E1-1-Y2
騎腳踏車

text here

text here



E1-1-Y3
介紹手勢

text here

text here



E1-1-Y4
閉眼祈福

text here

text here



E1-1-Y5
收穫滿滿

text here

text here



E1-1-Y6
害羞微笑

text here

text here

text here



E1-1-Y7
開心跳躍

text here

text here



E1-1-Y8
疑問驚訝

text here



E1-1-Y9
坐下介紹

text here



E1-1-Y10
崩潰痛哭

text here

text here



E1-1-Y11
感動道謝

text here

text here



E1-1-Y12
桃園好讚

text here

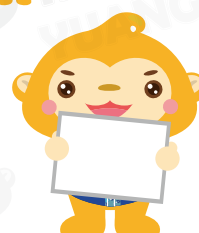
text here



E1-1-Y13
新年恭賀

text here

text here



E1-1-Y14
舉牌園哥

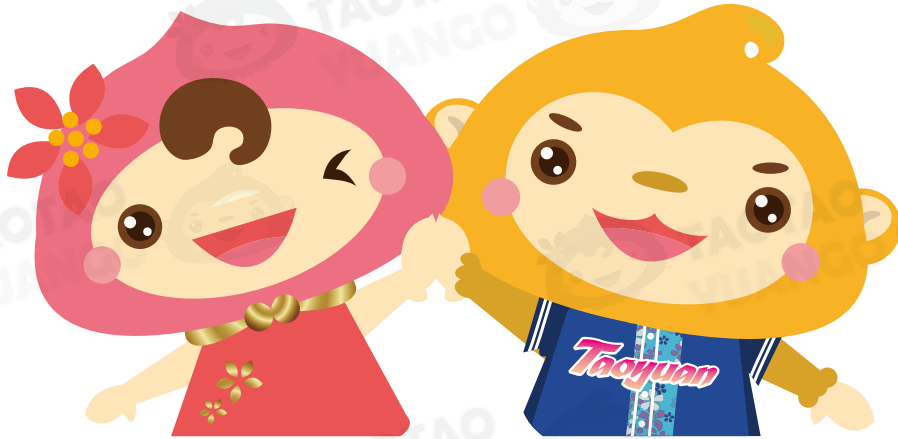
text here

text here

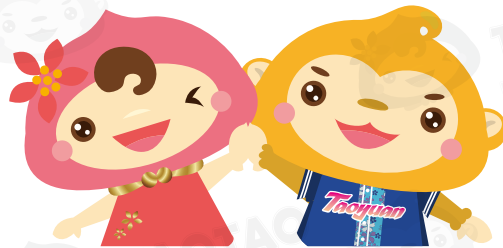


E1-1-Y15
慵懶睡覺

F-1 半身組合

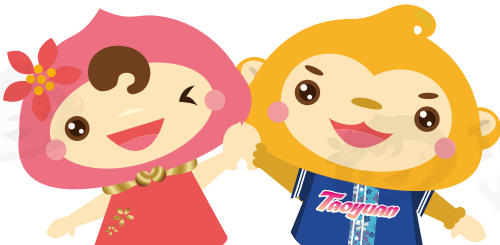


F-2 半身組合(中英文)



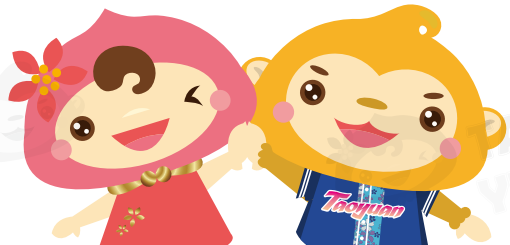
丫桃園哥
TAO & YUANGO

F-3 半身組合(中文)

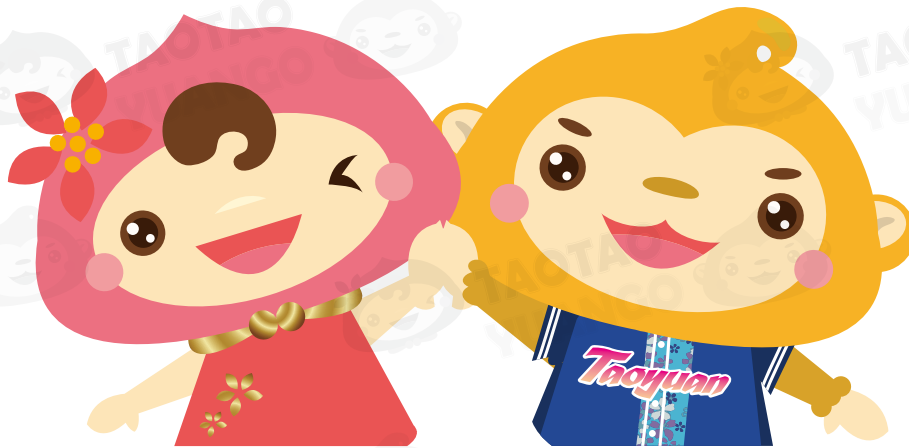


丫桃園哥

F-4 半身組合(英文)



TAO & YUANGO



F-5 半身組合(中英文兩側)



丫桃園哥
TAO & YUANGO



F-6 半身組合(中文兩側)



丫桃園哥



F-7 半身組合(英文兩側)



TAO & YUANGO



F-8 半身組合(中文盾牌)



F-9 半身組合(英文盾牌)



F-10 半身組合(中英文盾牌)



G-1 全身組合

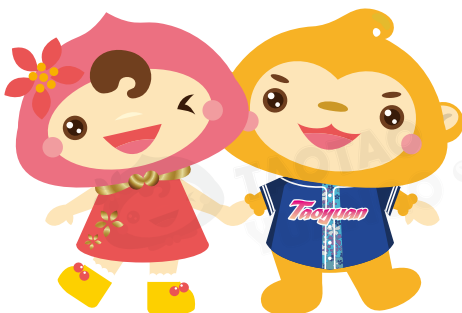


G-2 全身組合(中英文)



丫桃園哥
TAO & YUANGO

G-3 全身組合(中文)



丫桃園哥

G-4 全身組合(英文)



TAO & YUANGO



G-5 全身組合(中英文兩側)



丫桃園哥
TAO & YUANGO



G-6 全身組合(中文兩側)



丫桃園哥



G-7 全身組合(英文兩側)



TAO & YUANGO



G-8 全身組合(中文盾牌)



G-9 全身組合(英文盾牌)



G-10 全身組合(中英文盾牌)



H-1 連續性圖騰(丫桃 - 單頭白)



H-2 連續性圖騰(丫桃 - 英文白)



▲注意：

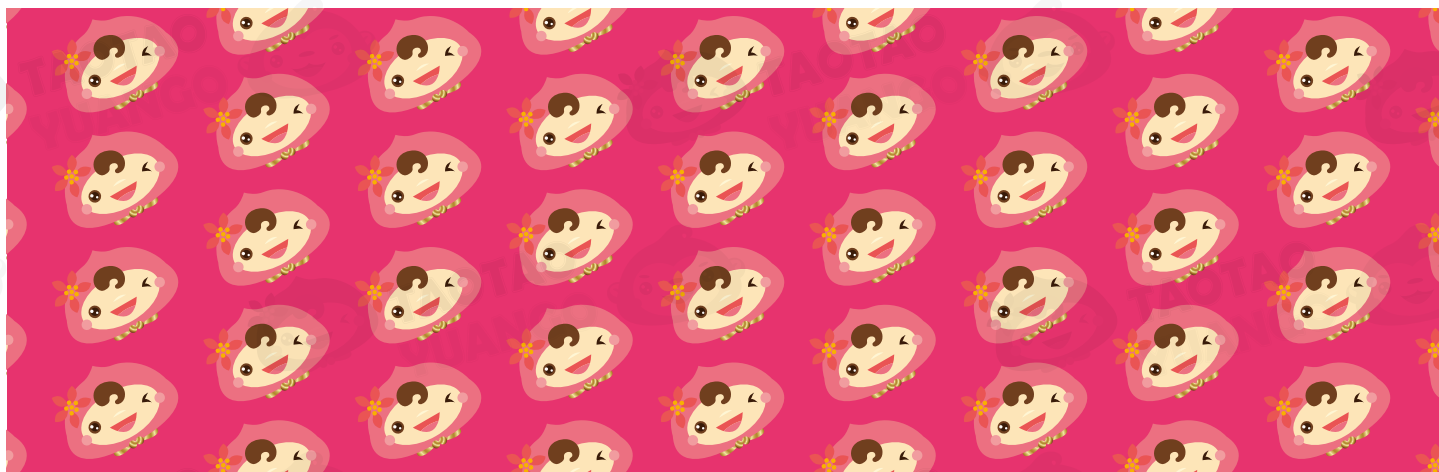
▲連續性圖騰建議軟體使用：

Adobe Illustrator CS6 含以上軟體適用。

▲以原始檔進行尺寸更改使用，切勿更改其

原始間隔與設定內容，以免侵權。

H-3 連續性圖騰(丫桃 - 單頭桃紅)



H-4 連續性圖騰(丫桃 - 英文桃紅)



▲注意：

▲連續性圖騰建議軟體使用：

Adobe Illustrator CS6 含以上軟體適用。

▲以原始檔進行尺寸更改使用，切勿更改其
原始間隔與設定內容，以免侵權。

H-5 連續性圖騰(園哥 - 白)



H-6 連續性圖騰(園哥 - 英文白)



▲注意：

▲連續性圖騰建議軟體使用：

Adobe Illustrator CS6 含以上軟體適用。

▲以原始檔進行尺寸更改使用，切勿更改其
原始間隔與設定內容，以免侵權。

H-7 連續性圖騰(園哥 - 單頭鵝黃)



H-8 連續性圖騰(園哥 - 英文鵝黃)



▲注意：

▲連續性圖騰建議軟體使用：

Adobe Illustrator CS6 含以上軟體適用。

▲以原始檔進行尺寸更改使用，切勿更改其原始間隔與設定內容，以免侵權。

H-9 連續性圖騰(雙白)



▲ 注意：

▲ 連續性圖騰建議軟體使用：

Adobe Illustrator CS6 含以上軟體適用。

▲ 以原始檔進行尺寸更改使用，切勿更改其
原始間隔與設定內容，以免侵權。

H-10 連續性圖騰(紫)



▲注意：

▲連續性圖騰建議軟體使用：

Adobe Illustrator CS6 含以上軟體適用。

▲以原始檔進行尺寸更改使用，切勿更改其

原始間隔與設定內容，以免侵權。

01. 勿在圖像上下進行單位名置入

〇〇股份有限公司



〇〇股份有限公司



▲注意：Y桃園哥係屬桃園市政府版權所有，切勿在其任一圖像上方或下方置入除桃園除桃園市政府外之單位名。

02. 勿在圖像上下進行單位名置入



▲注意：請勿上任何字或物件於吉祥物身上或臉上。

03. 勿任意置換顏色、鏡射、省略、或形變圖像



04. 載名貴單位欲使用之圖像編號





桃園市政府
Taoyuan City Government